

SIGNAL : sonnerie SSI

CONSIGNES A RESPECTER POUR SE METTRE EN SURETE :

1- Le signal sonore retentit :

- Se taire
- Ecouter les consignes données par l'adulte (voir affichage près de la porte)
- Suivre les consignes pour ne pas se mettre en danger

2- Quitter l'espace de cours

- Sortir de l'espace de cours en suivant la direction indiquée par l'adulte
- Sortir sans bousculade, pas de retour sur ses pas
- L'adulte prend ses clés et sa liste de classe
- L'adulte ferme les fenêtres et éteint les lumières
- L'adulte sort en dernier et ferme la porte



3- Evacuer :

- Repérer les blocs lumineux avec le logo vert = DIRECTION A SUIVRE POUR SORTIR DU BATIMENT

4- Rejoindre la zone d'évacuation :

VOUS ETES	REJOIGNEZ	DANS TOUS LES CAS
Dans le bâtiment A	LA COUR DE RECREATION = ZE1	<ul style="list-style-type: none"> - GARDER SON CALME - CIRCULER EN MARCHANT VITE (ne pas courir) - RESTER EN GROUPE - SE DEPLACER TOUJOURS VERS L'AVANT (pas de retour sur ses pas) - RESTER AVEC SON GROUPE ET GARDER L'ADULTE DANS LE CHAMPS DE VISION
Dans le bâtiment C		
Dans le gymnase ou la halle des sports		
Dans le bâtiment B	LE PLATEAU SPORTIF = ZE 2	
Au CDI		
Dans le self		

5- Attendre sur la ZE :

- Rester rangés pour faciliter le comptage par l'adulte
- L'adulte transmet les éléments au référent de la zone d'évacuation (élèves manquants à l'appel sur la ZE)
Ces éléments sont comparés avec les données de la vie scolaire (élèves absents = pas de danger ; élèves manquants à l'appel sur la ZE = élèves restés à l'intérieur = en danger)
- Le groupe (élèves + adulte) attend les consignes du référent de la zone d'évacuation

ZONE D'EVACUATION	REFERENT	CONSIGNES APRES EVACUATION
ZE 1	PHILIPPE LE SERRE	<ul style="list-style-type: none"> - Retour en classe (alors l'adulte passe devant le groupe) - Evacuation via services de sécurité
ZE 2	PHILIPPE LE SERRE	